PROYECTO E-BASURA

Viviana Ambrosi y Pamela Farnos
Universidad Nacional de La Plata - Comisión de Investigaciones Científicas
http://e-basura.linti.unlp.edu.ar/
e-basura@linti.unlp.edu.ar

El Programa e-basura[1] surge en el año 2009 como iniciativa de un grupo de docentes y alumnos del Laboratorio de Investigación en Nuevas Tecnologías Informáticas (LINTI) de la Facultad de Informática de la Universidad Nacional de La Plata (UNLP), desde el lugar que les compete como profesionales de la Informática y las tecnologías y, ante la problemática de la basura electrónica, preocupados por la problemática ambiental y social que esto genera al ser desechada de manera irresponsable.

Para reforzar el compromiso de la universidad pública con la sociedad, se pensó en la creación de un Proyecto de Extensión que atienda, trabaje y aporte una posible solución a esta problemática.

Desde el Programa e-basurase trabaja para:

- Generar conciencia y educar en el ámbito de la UNLP y en el resto del país acerca del riesgo que conlleva la falta de tratamiento de los desechos eléctricos y electrónicos.
- Propiciar la reutilización tecnológica prolongando el tiempo de vida del equipamiento informático a través de su restauración y puesta a punto.
- Posibilitar el acceso a la tecnología, a través de la donación de equipos informáticos a los sectores más desfavorecidos de la sociedad –instituciones, organizaciones sociales, comedores populares, escuelas, bibliotecas y demás entidades de bien público y sin fines de lucro– para reducir la brecha digital y contribuir a la equidad social.
- Contribuir a la disposición final segura, evitando el estadio final en quemas y basurales.
- Generar acciones activas y alianzas con empresas que permitan minimizar el impacto ecológico de los RAEE (Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos).

Fomentar la responsabilidad social corporativa buscando alianzas que permitan potenciar la iniciativa en pos del beneficio social desde la

[1]Sitios web del programa: http://e-basura.linti.unlp.edu.ar , https://facebook.com/ebasura , https://twitter.com/ebasura

empresa, el Estado y la Universidad.

En sus primeros pasos, el proyecto contaba con dos alumnos y dos docentes que llevaban a cabo su labor en un aula de la Facultad de Informática. Posteriormente, acogió un espacio en el edifico del Albergue Universitario en remodelación destinado a alojar a los estudiantes de todas las facultades de la UNLP. En el año 2012, recibió la cesión de un predio por parte del Gobierno de la Provincia de Buenos Aires donde hoy se encuentra su Centro de Reacondicionamiento, y donde los alumnos de la UNLP reciben el equipamiento informático en desuso que particulares, empresas privadas y organismos públicos ceden al proyecto, y realizan su trabajo diario, recuperando, restaurando, reutilizando y donando las PC.

El programa posee asociada una escuela de oficio, donde se capacita, se concientiza, y se realizan pasantías académicas y prácticas *profesionalizantes* con alumnos de escuelas técnicas de la región y alrededores. También está destinada a alumnos de la Facultad de Informática que así lo deseen en el oficio de reparador de PC con conciencia verde, basados en la problemática de los RAEE.

Se pretende continuar jerarquizando el trabajo diario en el Centro de Reacondicionamiento y en su escuela de oficios. Pero estas proyecciones requieren esfuerzo, dinero para cubrir costos y la motivación de la Responsabilidad Social Empresarial.

Financiamiento

En un principio la iniciativa comenzó siendo un proyecto propio de la Facultad de Informática. Luego se institucionalizó como Proyecto de Extensión de la UNLP con un sub-proyecto de la escuela de oficios: cursos de reparación de PC, pasantías académicas y prácticas profesionalizantes. E-basura fue seleccionado en las Convocatorias a Proyectos de Extensión Universitaria desde del año 2010 a la fecha y es Marca Registrada, título otorgado por la

Dirección Nacional de Marcas del INPI (Instituto Nacional de Propiedad Industrial).

En el año 2014, por resolución de la Facultad de Informática, el proyecto pasó a tener carácter de Programa e-basura e Informática Verde, lo que garantiza la posibilidad de planificar y generar acciones con otros actores sociales así como también crear varios proyectos y sub-proyectos dentro del programa.

Los fondos para el financiamiento provienen de la Universidad Nacional de La Plata para los proyectos de extensión subsidiados, del apoyo de la Facultad de Informática, del CESPI (Centro Superior para el Procesamiento de la Información)[2] y del apoyo indirecto brindado por el Gobierno de la Provincia de Buenos Aires.

Articulación con actores sociales

La articulación es muy amplia y muy variada. Por un lado están los beneficiarios de las donaciones de equipos y de los cursos de oficios. Por otro lado, la sociedad en su conjunto por sus residuos electrónicos y por su desconocimiento. Pero también están el resto de los organismos públicos y privados y el propio Estado con quienes se debe articular para llevar adelante la iniciativa.

El primer paso para poder llevar a la práctica acciones que aporten al bienestar ecológico se relaciona con el conocimiento pleno de los riesgos que generan los basureros electrónicos. Para ello, es necesario dialogar sobre el medioambiente y la responsabilidad social que a cada sujeto le corresponde individualmente.

Desde e-basura se propician encuentros con instituciones y alumnos de todos los niveles, siendo los niños de los colegios primarios de la zona quienes se constituyen como los primeros interlocutores, y por su intermedio se llega a familiares, amigos, conocidos y al resto de la comunidad. Para tal fin se organizan diversos eventos, ponencias y jornadas abiertas a toda la comunidad.

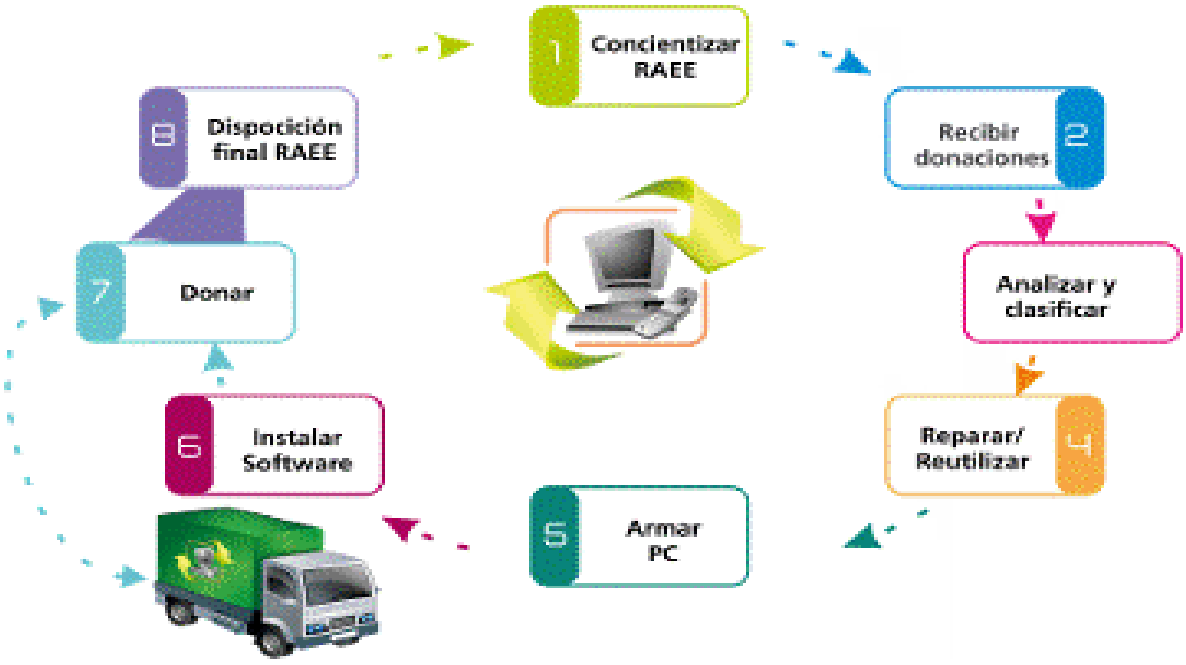
[2] Centro Superior para el Procesamiento de la Información: http://www.cespi.unlp.edu.ar/

Este programa cuenta con un espacio en su sitio *web:* http://e-basura.linti.unlp.edu.ar, donde se encuentran los formularios para la solicitud o entrega de equipos, y para la publicación de los logos de las empresas y organismos públicos que colaboran desde RSE (Responsabilidad Social Empresarial).

Funcionamiento de e-basura

Se trata de un programa que fue creciendo y cosechando logros con el tiempo. Un proyecto interdisciplinario del cual participan alumnos, docentes y graduados de distintas unidades académicas de la UNLP cuyo foco es la educación ambiental y la reducción de la brecha digital, y donde la formación de los alumnos universitarios en responsabilidad social y cuidado ambiental es fundamental. Se contribuye así a una educación de calidad, acorde con los requerimientos individuales-sociales, útil para la inserción social, y extensible hacia sectores desfavorecidos, pero con el objetivo de "transformar un problema en una herramienta al servicio de la comunidad".

Una muestra muy simplificada de nuestra labor cotidiana se puede ver en el siguiente gráfico:



Desafíos y problemáticas

Los mayores desafíos y problemáticas están asociados a no contar con un espacio físico propio, ni con fuentes de financiamiento adecuadas para afrontar el crecimiento de un proyecto que aborda problemas tanto sociales como ambientales.