



PRÁCTICA 6 – CASOS DE PRUEBA

ELEMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

EJERCICIO 1: FUNCIONALIDADES

a. Marcar cuáles de los siguientes títulos de casos de prueba representan funcionalidades:

- Validar el botón para Guardar producto
- Agregar un producto al carrito de compras
- Seleccionar un producto
- Probar el carrito de compras
- Comprar un producto
- Ingresar un producto
- Buscar un producto por nombre
- Aumentar la cantidad de un producto
- Ingresar el nombre de producto para filtrar
- Probar filtro
- Ingresar nro de tarjeta de crédito
- Pagar con tarjeta de crédito

EJERCICIO 2: CAMPOS DE UN CP

Se cuenta con los siguientes casos de prueba de una app de inscripción a materias de una universidad. Marcar los errores y corregirlos, y/o completar la información faltante:

ID	Título	Pasos + datos	Resultado Esperado	Precondición	Criticidad	Prioridad
1	Seleccionar una materia para inscribirse	1. Ingresar a la url http://uv.unq.edu.ar 2. Loguearse 3. Seleccionar una materia 4. Click en “Inscribirse”	Ver el estudiante inscripto	–	Alta	8
2	Inscribir un estudiante inválido	1. Ingresar a la url http://uv.unq.edu.ar 2. Loguearse 3. Seleccionar materia	Ver el estudiante inscripto			



		4. Click en "Inscribirse"				
3	Verificar el botón de inscripción	1. Ingresar a la url http://uv.unq.edu.ar 2. Se ve el botón de inscripción correctamente			Baja	4
4	Dar de alta una materia	1. Completar los campos con: Nombre: Elementos de ingeniería de Software Docente: Warmi Guercio Correlativas: Objetos II 2. Click en "Guardar"		Estar logueado como admin		
5	Correlativas	1. Seleccionar una materia 2. Click en "Correlativas"	Ver un listado con las materias correlativas	Que la materia tenga correlativas		1

EJERCICIO 3: CLASIFICACIÓN

Clasificar los casos de prueba del inciso anterior

EJERCICIO 4: DISEÑO

Elegir las 2 historias de usuario del tope del product backlog de la app del centro cultural y realizar todos los casos de prueba correspondientes

EJERCICIO 5: TÉCNICAS

Explicar las 3 técnicas para diseñar casos de prueba. Dar un ejemplo de c/u diferentes a los del libro