

PRÁCTICA 4 – SCRUM

ELEMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

En base al video **Scrum en 5 minutos** del sitio, investigar la información necesaria para responder:

EJERCICIO 1: OBJETIVO

a. Marcar cuáles de los siguientes ejemplos definen el concepto de objetivo:

- ☐ Recibirme
- ☐ Aprobar las materias que me faltan
- ☐ Pasar las entrevistas y entrar en una empresa
- ☐ Trabajar en una empresa como desarrollador/a

Para el caso de la app del centro cultural:

- ☐ loguearse, dar de alta un espectáculo y entregar la factura de la compra
- ☐ Vender una entrada online para un espectáculo

b. ¿Para qué sirve definir el objetivo de un sprint?

c. Completar la oración relacionada a cada evento:

- i. El objetivo de la planning es
- ii. El beneficio de hacer la planning es
- iii. El objetivo de la daily es
- iv. El beneficio de hacer la daily es
- v. La diferencia entre la planning y el refinamiento es

EJERCICIO 2: ROLES

¿Cuáles son las responsabilidades del/la PO y del/la SM?

EJERCICIO 3: DOCUMENTACIÓN

a. ¿Cómo se documenta en cascada y cómo se realiza en Scrum?

b. ¿Para qué se utiliza cada tipo de incidencia en Scrum? Mencionar una por una



EJERCICIO 4: HERRAMIENTAS

- a. ¿Qué herramienta se suele utilizar para gestionar las tareas de trabajo? ¿Cómo se utiliza?
- b. ¿El sprint backlog (SB) puede tener los mismos tipos de incidencia que el PB? ¿Por qué?

EJERCICIO 5: EVENTOS

- a. ¿Qué diferencia existe entre el evento Planning y el Refinamiento?
- b. Planificar una retrospectiva, con todas sus actividades. Pensarlo para utilizar el primer sprint del equipo (puede tomar ideas de www.retromat.org)